**Teatru – Rezervare locuri**

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| Nume | Login | | |
| Primary actors | Spectator/Admin | Secondary actors | System |
| Trigger | Actorii trebuie să pornească aplicația | | |
| Preconditions | Cont de spectator/admin existent | | |
| Postconditions | Primesc un răspuns al statusului autentificării (reușite/nereușite) | | |
| Normal flow | 1. Userul introduce usernameul si parola in campurile `Username`, respectiv `Password` 2. Dupa ce introduce date login, userul apasa butonul login 3. Sistemul valideaza datele introduse de user si va afisa mesajul corespunzator (in caz de exceptie) sau va deschide fereastra corespunzatoare tipului de utilizator (admin/spectator) | | |
| Exceptions | * Date login greșite => se reia autentificarea * Cont inexistent | | |

**SPECTATOR**

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| Nume | Vizualizare detalii reprezentatie | | |
| Primary actors | Spectator | Secondary actors | System |
| Trigger | Userul vrea sa vizualizarea reprezentatiei de astazi | | |
| Preconditions | Userul este logat si vizualizeaza detaliile reprezentatiei | | |
| Postconditions | Reprezentatia este cea afisa doar in ziua curenta. | | |
| Normal flow | 1. Userul a parcurs pasii de logare si a intrat in cont (adica a cerut sa vada reprezentatia din ziua curenta) 2. Aplicatia arata reprezentatia din ziua curenta | | |
| Exceptions | * Nu exista o reprezentatie in ziua curenta => se vor afisa campurile goale | | |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| Nume | Vizualizare locuri | | |
| Primary actors | Spectator | Secondary actors | System |
| Trigger | Userul are intentia de a rezerva unul sau mai multe locuri la reprezentatia din ziua curenta | | |
| Preconditions | Userul este logat si are intentia de a rezevare un loc (doreste vizualizarea locurilor). | | |
| Postconditions | Lista locurilor in functie de rand si loja este aratata spectatorului. | | |
| Normal flow | 1. Userul cere sa vada locurile disponibile 2. Aplicatia arata spectatorului locurile si statusul lor din sistem | | |
| Exceptions | - | | |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| Nume | Rezerva loc | | |
| Primary actors | Spectator | Secondary actors | System |
| Trigger | Userul doreste sa rezerve unul sau mai multe locuri | | |
| Preconditions | Userul este logat si doreste sa rezerve unul sau mai multe locuri (a selectat unul sau mai multe locuri la pasul anterior) | | |
| Postconditions | Un formular cu detaliile sale si ale locurilor selectate este afisata. | | |
| Normal flow | 1. Userul selecteaza la pasul anterior locurile disponibile dorite. 2. Userul solicita sa finalizeze rezervarea 3. Aplicatia arata detaliile rezervarii pretul final (preconfirmare inainte de plata) | | |
| Exceptions | * Locurile nu sunt disponibile => mesaj de eroare | | |

**ADMINISTRATOR**

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| Nume | Adauga reprezentatie | | |
| Primary actors | Administrator | Secondary actors | System |
| Trigger | Userul doreste sa adauge o noua reprezentatie. | | |
| Preconditions | Userul este logat si doreste sa adauge o noua reprezentatie in viitor | | |
| Postconditions | Un popup cu un formular pentru a adauga detaliile reprezentatiei. | | |
| Normal flow | 1. Userul este logat in cont. 2. Userul apasa butonul Add 3. Se deschide un popup, unde userul adauga detaliile reprezentatiei 4. Userul apasa butonul Save. 5. Reprezentatia este adaugata, iar tabelul de reprezentatii viitoare este actualizat. | | |
| Exceptions | * Exista deja o reprezentatie pentru data respectiva => Mesaj de eroare | | |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| Nume | Modifica reprezentatie | | |
| Primary actors | Administrator | Secondary actors | System |
| Trigger | Userul doreste sa modifice o reprezentatie existenta | | |
| Preconditions | Userul este logat (rol: Admin)  si doreste sa modifice o reprezentatie. | | |
| Postconditions | Un popup cu un formular pentru a modifica detaliile reprezentatiei. | | |
| Normal flow | 1. Userul este logat in cont. 2. Userul selecteaza o reprezentatie din tabel si apasa butonul Modify. 3. Se deschide un popup cu detaliile anterioare ale reprezentatiei, unde userul modifica detaliile reprezentatiei 4. Userul apasa butonul Save. 5. Reprezentatia este modificata, iar tabelul de reprezentatii viitoare este actualizat. | | |
| Exceptions | * Nu este selectata o reprezentatie => Mesaj de eroare | | |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| Nume | Sterge reprezentatie | | |
| Primary actors | Administrator | Secondary actors | System |
| Trigger | Userul doreste sa stearga o reprezentatie existenta | | |
| Preconditions | Userul este logat si doreste sa stearga o reprezentatie. | | |
| Postconditions | Primeste un mesaj de confirmare. | | |
| Normal flow | 1. Userul este logat in cont. 2. Userul selecteaza o reprezentatie din tabel si apasa butonul Delete. 3. Reprezentatia este stearsa, userul primeste mesaj de confirmare, iar tabelul de reprezentatii viitoare este actualizat. | | |
| Exceptions | * Nu este selectata o reprezentatie => Mesaj de eroare | | |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| Nume | Modifica preturi locuri | | |
| Primary actors | Administrator | Secondary actors | System |
| Trigger | Userul doreste sa modifice preturile locurilor | | |
| Preconditions | Userul este logat si doreste sa modifice preturile locurilor | | |
| Postconditions | Primeste un mesaj de confirmare. | | |
| Normal flow | 1. Userul este logat in cont. 2. Userul selecteaza butonul Modify prices 3. Se deschide un popup cu categoriile si preturile aferente existente. 4. Userul selecteaza una dintre categorii, introduce in campul New price pretul nou si apasa butonul Save. 5. Userul primeste un mesaj de confirmare, iar tabelul este actualizat. | | |
| Exceptions | * Nu este selectata o categorie / Nu este introdusa o valoare in campul aferent => Mesaj de eroare | | |